**Ми відповідаємо за верстку, якщо замовник просить щось, що поламає нашу верстку ми його про це повинні попередити**

**Interface:**

1. Об’єкти із якими має взаємодіяти корисувач обо’язково мають мати hover ефекти
2. Елементи які використовує користувач в роботі і привертають основну частину його уваги мають мати анімацію
3. Анімація на одному елементі має закінчуватись одночасно, якщо різниця в закінченні не обусловлена приверненням уваги користувача до конкретного елементу одного блока
4. Якщо меню занадто велике, а дотягнути до 677px не вдається (то можна зробити **меню в 2 ряди, завдяки flex-wrap: wrap**)
5. Якщо використовуєте анімацію, то обов’язково позбутись горизонтального скролу, **поставивши на батька overflow: hidden**
6. Якщо анімацію ви даєте користувачу при загрузці на першій сторінці, то в такому стилі має бути всі сторінка. Користувач прокручуючи має в кожній секції (при можливості) бачити анімацію
7. Якщо шрифт в нас не фіксований, а зменшується по мірі зменшення екрану, і при цьому існує статичний **line-height – то ми задаємо в відсотках (line-height(макетний) / розмір шрифта(макетний) \* 100)**
8. Якщо блок можна спозиціонувати, як абсолютний, без position: absolute, то так робити обов’язково
9. Встановлення безпечних відступів – відступи не вказані в макеті, але встановлені розробником, для уникнення прилипання контенту до рамок екрану при адаптиві
10. Щоб контент всередині flex елемента не зжимався, ми задаємо будь які розміри через **flex: 0 0 width**
11. Якщо об’єкт великий – анімація в двої плоскостях не допустима

**Usability:**

1. Пункти меню в мобільній версії мають мати достатньо відступів один від одного для зручного нажимання користувачем саме того пункта, який його цікавить (створюються відступи виключно margin)
2. Якщо в нас є текст поверх картинки, але немає затемнення на картинці, то обов’язково потрібно самому тексту задати напівпрозорий фон для затемнення
3. Якщо в нас є меню, яке буде після прокрутки переходити в position: fixed, то робити його статичним спочтку не можна, в
4. такому випадку його потрібно задати через position: absolute, а тоді через переоприділяючий клас position: fixed
5. Якщо в нас є full скрін , то має бути анімований елемент, ваказуючий користувачу, що потрібно прокрутити сторінку вниз
6. Контент конкретної секції повинен бути помітний повністю
7. Змушувати користувача привикати до переміни функціонально важливих елементів (бургер) міцями – не є хорошою ідеєю
8. Як правило пов’язані елементи повинні мати аніації при взаємодії із користувачем
9. Не задавати шрифт меньше 14
10. Слайдер з автовисотою погіршує сприняття контенту
11. Область на яку потірбно клікнути потрібно робити якнайбільшою

**Special method of creat Elements:**

1. **Елементи в формі плиточок з контентом**, рандомно розкиданих по блоку потібно робити лише із використанням спеціального js плагіна
2. **Для створення максимально міцних і стійких до адаптиву колонок**, то для батьківського елемента ми додаємо display: flex і від’ємний maring: (50% від потрібної величини відступу), а дочірньому елементу flex: - для задання параметрів ширини і padding – бічний 50% від потрібного розміру, якщо контент не розтягується по всьому розміру колонки через невеликий вміст, то задаємо height: 100%
3. **Дрібна анімація –** приклад дорогого сайту
4. **Паралакс –** можна створити завдяки parallax js